



**OBJEKTOVÁ SOUSTAVA :**  
 SO 101 - CHODNÍK PRO PĚŠÍ  
 SO 102 - OBRUBA SILNICE III/4912  
 SO 301 - KANALIZACE  
 SO 401 - NASVĚTLENÍ MÍST PRO PŘECHÁZENÍ

**POZNÁMKA :**  
 Chodníky a nástupištní plochy budou řešeny v souladu s vyhláškou Ministerstva pro místní rozvoj č. 398/2009 Sb., o obecných technických požadavcích zabezpečujících bezbariérové užívání staveb.

**LEGENDA NAVRŽENÝCH INŽENÝRSKÝCH SÍTÍ:**

- SO 301 KANALIZACE JEDNOTNÁ
- SO 301 KANALIZACE DEŠŤOVÁ
- SO 301 KANALIZACE - CHRÁNIČKA
- SO 401 NOVÉ ZEMNÍ VEDENÍ VO AYYK-V 4x16 ULOŽENÉ V CELE DĚLCE V CHRÁNIČCE
- SO 401 STOŽÁR VO PRO NASVĚTLENÍ PŘECHODŮ, VÝLOŽNÍK DÉLKY 3,0m

**VEDENÍ VN - v řešení E.ON :**

- VEDENÍ VN - v řešení E.ON

**LEGENDA :**

- STÁVAJÍCÍ BUDOVY
- CHODNÍK - BETONOVÁ DLAŽBA 200x100x80mm - ŠEDÁ
- SJEZD - BETONOVÁ DLAŽBA 200x100x80mm - ŠEDÁ
- KOMUNIKACE - ASFALTOBETON (KOMPLETNÍ KONSTRUKCE)
- ZAPRAVENÉ KOMUNIKACE - ASFALTOBETON - NOVÁ OBRUBNÁ VRSTVA (PO PŘEZOVÁNÍ)
- ŠTERKODRT TL. 150mm
- HUMUSOVÁNÍ TL. 150mm A ZATRVÁNĚNÍ
- VAROVNÝ PÁS - RELIEFNÍ DLAŽBA TL. 80mm - ČERVENÁ BARVA
- VODIČÍ LINE - DRAŽKOVÁ DLAŽBA - ŠEDÁ BARVA
- SILNIČNÍ OBRUBNÍK 15/25 (150/250/1000mm) - NÁSLAP 100mm
- NÁJEZDOVÝ OBRUBNÍK 15/15 (150/150/1000mm) - NÁSLAP 20mm
- BETONOVÝ OBRUBNÍK 10/25 (100/150/1000mm) - NÁSLAP 60mm
- BETONOVÝ OBRUBNÍK 10/25 (100/150/1000mm) - ZAPUŠTĚNÝ
- BETONOVÁ PALISÁDA, VÝŠKA 800mm - 120x180mm - OBDELNÍKOVÝ TVAR
- ULIČNÍ VPUST, KANALIZAČNÍ PŘÍPOJKA PVC DN150
- DRENÁŽ DN 100
- VÝŠKOVÁ ÚPRAVA PLOCHOVÝCH ZNAKŮ
- STÁVAJÍCÍ SVISLÉ DOPRAVNÍ ZNAČENÍ
- NAVRŽENÉ SVISLÉ DOPRAVNÍ ZNAČENÍ

**LEGENDA INŽ. SÍTÍ**

- plynovod
- vedení E-ON
- vodovod
- kanalizace
- telecom

NAVŘIHOVAL ZDENĚK VLADYKA	VYPRACOVAL ZDENĚK VLADYKA	Zdeněk Vladyka Na Honech 1, 5540, 780 06 - Zlín IČO - 78532232
INVESTOR STATUTÁRNÍ MĚSTO ZLÍN, NÁMĚSTÍ MÍRU 18, 781 40 ZLÍN	PROJEKTANT ZDENĚK VLADYKA	
STAVBA CHODNÍK PODÉL SILNICE III/4912 V UL. VELIKOVSKÁ, ZLÍN - ŠTÍPA	FORMÁT 20x4	DURHSP/OPS
OBSAH KOORDINAČNÍ SITUAČNÍ VÝKRES 1.	DATUM 02/2016	ZAKÁZKA ZY 02-2016
	MĚRŠ 1:250	Č.V. C.3a
		Č.REVIZE